



WIZKiDS
WIZ.CITY GAME

1. Acesso

Web:

wizcity.wizard.com.br

Mobile:

Abra o app Google Play (celulares android) ou App Store (iPhones) e no campo de busca escreva “Wiz.City”.

Após encontrar o app, faça o download e aguarde a instalação.



2. Tela de Login



Nos campos Nick Name e Password, o aluno deve informar seu nome de usuário e sua senha Wizard. Este acesso é gerado no Sponte (sistema homologado). Para confirmar o acesso, toque/ clique em “Play”. Após a validação do login será solicitado para baixar os conteúdos, basta tocar no botão “baixar” e o download será iniciado.

3. Primeiro Acesso

Assim que o aluno faz o login pela primeira vez, seu avatar personalizável é exibido em sua forma padrão dentro de sua casa. Para montá-lo, o aluno conta com os seguintes itens:

- a. Tinta;
 - colore a cor de pele, o cabelo e as roupas do avatar
- b. Cabelos
- c. Conjuntos de roupa



Para aplicar, basta clicar e arrastar o objeto desejado em cima do avatar.

Mais opções de adereços serão desbloqueados ao longo do jogo. Após terminar de personalizar seu avatar, o aluno deve clicar em “sair”, botão localizado no lado direito superior da tela.

4. Começando o jogo

Logo ao sair de sua casa virtual, o aluno é apresentado à cidade WizCity. No canto superior da tela, encontram-se as seções de “Audios” (1); “Your House” (2); e um indicativo do próximo objeto a ser conquistado a partir das pontuações dos jogos (3).

O indicativo em formato de estrela (4) indica o caminho de qual personagem o aluno deve conversar para desbloquear os joguinhos.



Para movimentar seu personagem, toque/clique na área em vermelho. A área da direita movimenta seu avatar para a direita, e a área da esquerda, para a esquerda.

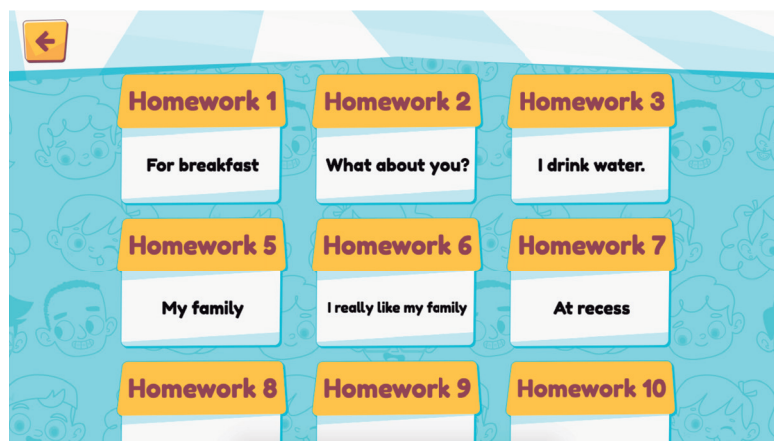


5. Seção de Áudios

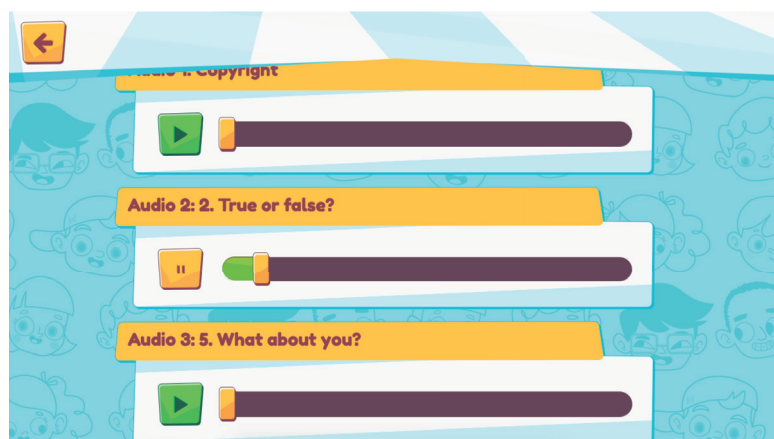
Ao acessar a seção de áudio, o aluno deve escolher entre o livro Student's Book, com lições em sala de aula, ou o livro Workbook, com lições para casa.



Após escolher o livro, o aluno deve clicar na Lesson (no caso do Student's Book) ou na Homework (no caso do Workbook).



Escolhendo a Lesson ou a Homework, o aluno deve clicar no botão “play” e o áudio será reproduzido.



6. Seção Your House

Na Seção Your House o aluno pode:

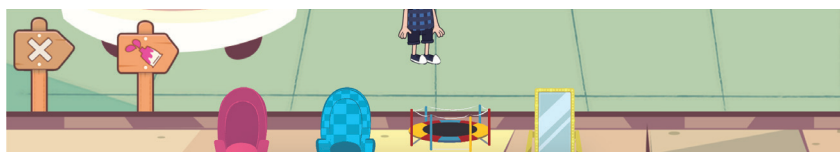
- Editar o avatar (ler Tópico Primeiro Acesso)
- Colecionar e decorar a casa com os objetos conquistados



Para ter acesso às cores de customização de avatar e aos seus móveis e objetos conquistados nos joguinhos, clique na plaquinha destacada na imagem acima. Ela deve abrir primeiramente as cores de customização (ver Primeiro Acesso).



Clicando na plaquinha da poltrona azul, os objetos são exibidos



Para customizar sua casa virtual, clique no objeto desejado e arraste no local de preferência.



7. Próximo Objetivo

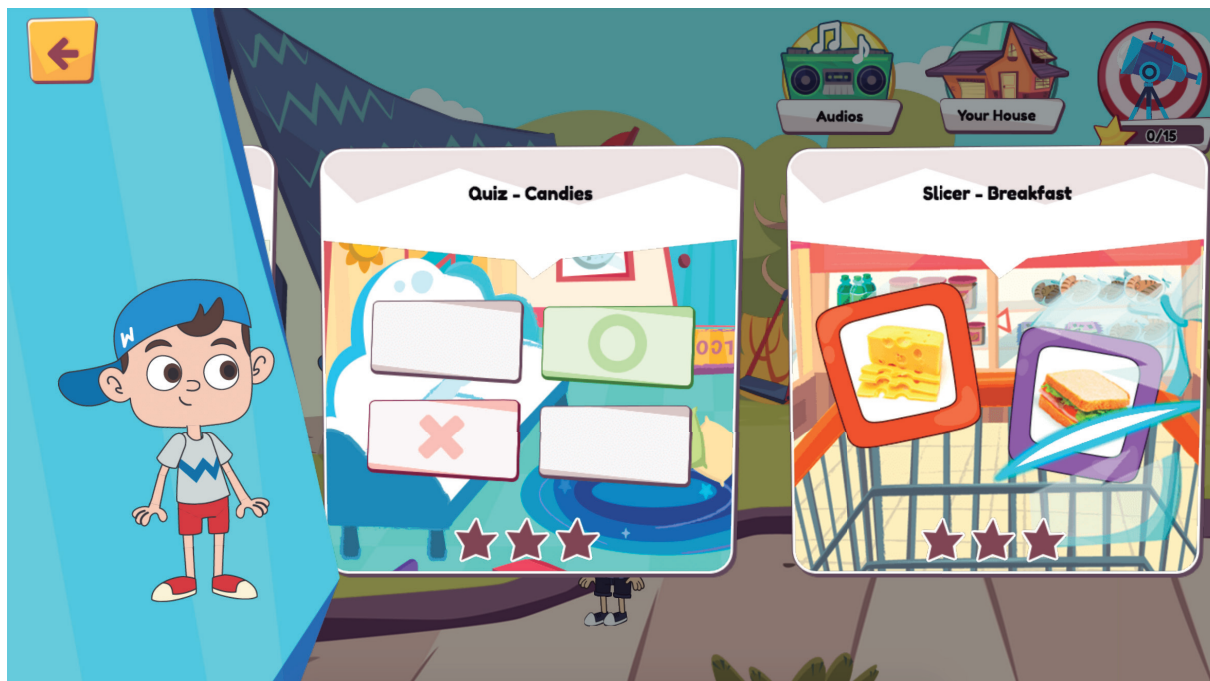
Ao clicar no maior botão superior à direita (um alvo com um objeto dentro) o usuário consegue visualizar o próximo objeto a ser conquistado a partir de suas pontuações nos joguinhos.

Por exemplo, no caso abaixo, o jogador precisa conseguir 15 estrelas dos joguinhos do Wiz para conseguir a barraca de acampamento.



8. Estrela e jogos

Siga na direção da estrela e converse com o personagem para liberar os joguinhos. Cada jogo recompensa o aluno com até 3 estrelas, que são como moeda de troca para liberar as recompensas (ver Próximo Objetivo).



Yes! Missão cumprida!

Ainda tem dúvidas?

Entre em contato com o SAF para obter maiores informações.



